



PROFIL



Qualités

- Rigoureux
- Autonome
- Sérieux
- Dynamique
- Patient

MAXIME GUILLON

Futur étudiant en ingénierie de la réalité virtuelle et jeux vidéo à l'ESGI en recherche d'alternance au rythme 1 semaine école / 3 semaines entreprise.



max2002guillon@gmail.com

Permis B

<https://maximeguillon.fr>

+33658705975

C/C++	●●●●●
PHP	●●●●●
HTML/CSS	●●●●●
Javascript	●●●●●
Java	●●●●●
Python	●●●●●
C#	●●●●●

COMPETENCES



Projets

2023 - Création de mon site web avec ThreeJS

Site web reprenant mon CV de manière plus interactive, réalisé à l'aide de la librairie ThreeJS.

2022 - Réalisation d'un jeu en réseau avec unity

Projet universitaire consistant à créer un jeu en réseau avec la technologie Mirror et MLAPI puis de déployer ce jeu sur Google Cloud Platform

2022 - Création d'un jeu avec Unreal Engine 4

Jeu réalisé avec le moteur UE4 sur mon temps personnel

2021 - Réalisation d'un jeu rétro

Jeu réalisé en équipe en C++ dans le cadre du DUT Informatique

EDUCATION

2024 Bachelor en ingénierie de la réalité virtuelle et jeux vidéo

2023 3ème année de Licence Informatique

2022 DUT Informatique

2020 Bac STI2D mention bien

2020 Mobilité ERASMUS de deux semaines au Danemark

LANGUES

Anglais B1 (intermédiaire)
Espagnol B1 (intermédiaire)

Expériences

2023 Stage de 10 semaines en tant que développeur web PHP/SQL chez MBDA

2022 Stage de 10 semaines chez Inetum en tant que développeur PHP sur Symfony 1.0/1.4 et 3.4

2020 - 2023 Réserviste au sein de l'Escadron de Protection de la BA709 de Cognac

<https://github.com/Maxxiime/myProjects>